



IA EDUCATIVA

#IAEducativa Day2

Cómo evaluar en tiempos de IA

JORGE FREIRE & JUAN FREIRE

10 Octubre 2025

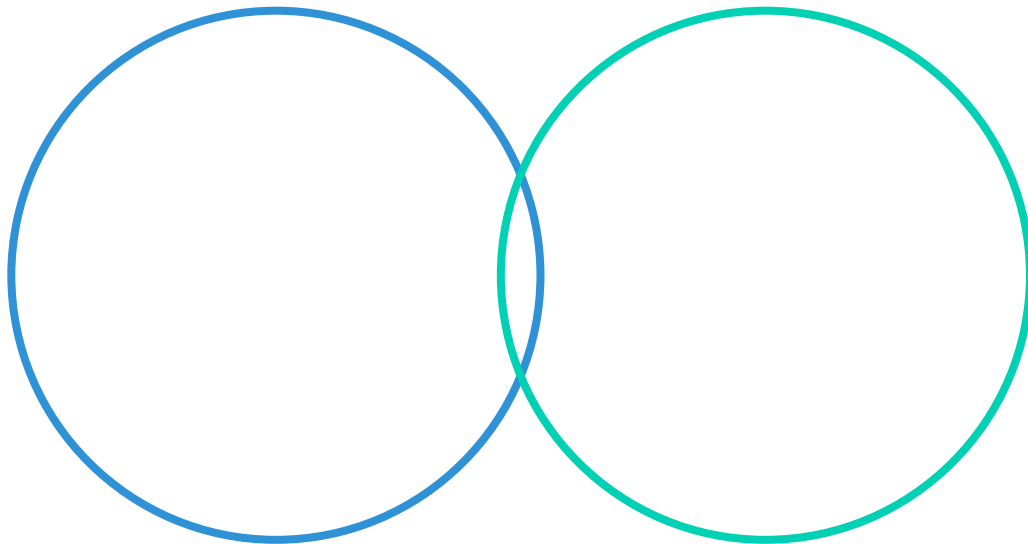




¿Quiénes somos y qué hacemos?

CONSULTORÍA

LAB I+D



**Innovación educativa
y Tecnología**

CONSULTORÍA

LAB I+D

**Diseño estratégico
Acompañamiento
Transformación**



**Innovación educativa
y Tecnología**



IT ACADEMY



CEU

uc3m

Universidad
Carlos III
de Madrid

CONSULTORÍA

LAB I+D

**Diseño estratégico
Acompañamiento
Transformación**

**Creación de soluciones
y productos
tecnológicos**



**Innovación educativa
y Tecnología**

eugenia



IT ACADEMY



CEU

uc3m

Universidad
Carlos III
de Madrid

NUESTRA VISIÓN DE LA EDUCACIÓN Y LA TECNOLOGÍA

NUEVOS MODELOS EDUCATIVOS Y DE RELACIÓN

- **Aprendizaje activo**, significativo y continuo
- **Evaluación formativa y acompañamiento**
- Flexibilidad y personalización
- Espacios físicos y aprendizaje social

NUEVOS ENFOQUES TECNOLÓGICOS

- *Design-driven / user-centered*
- **Inteligencia de datos**
- **Integración de IA** para aumentar capacidades de diseño y acompañamiento

NECESITAMOS EVOLUCIONAR NUESTRA ESTRATEGIA E INFRAESTRUCTURAS TECNOLÓGICAS

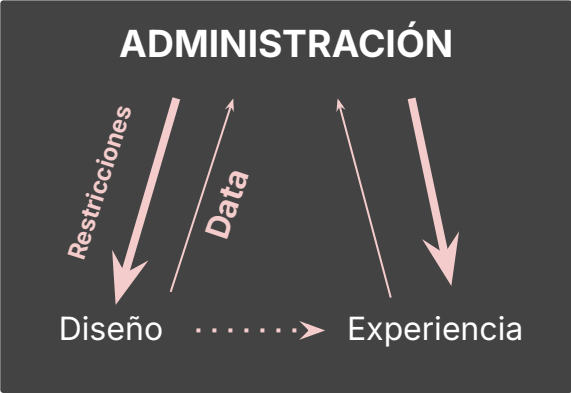
Ahora (management)



LMS + CRM + ...

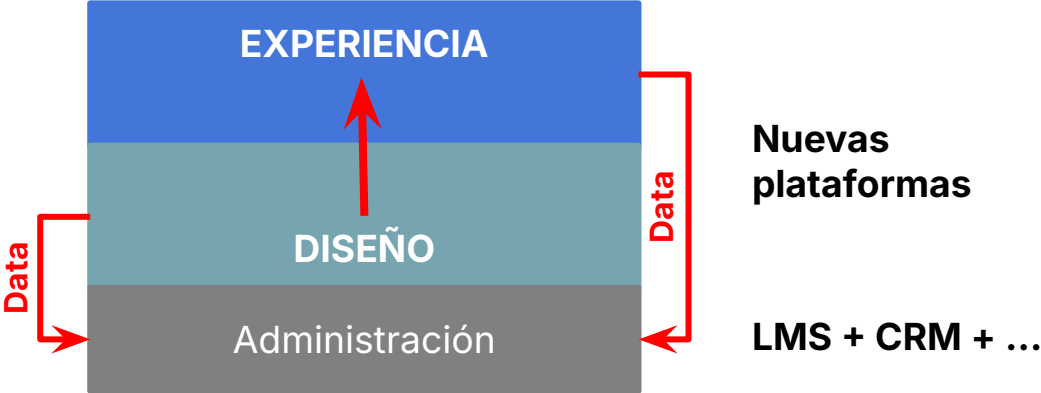
NECESITAMOS EVOLUCIONAR NUESTRA ESTRATEGIA E INFRAESTRUCTURAS TECNOLÓGICAS

Ahora (management)



LMS + CRM + ...

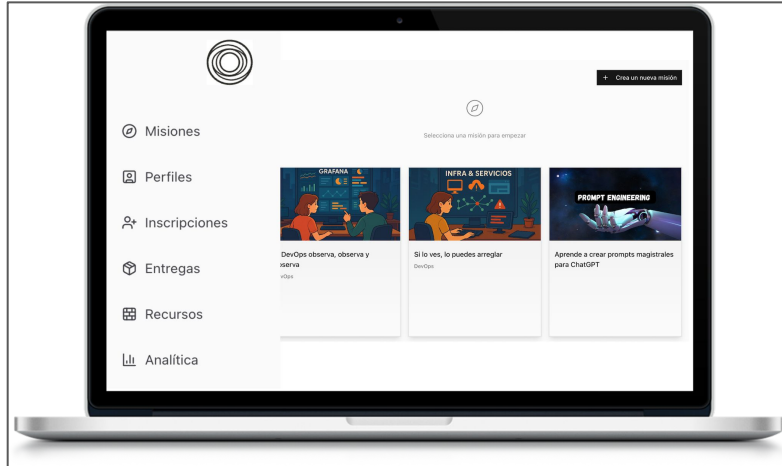
Design-driven / user-centered



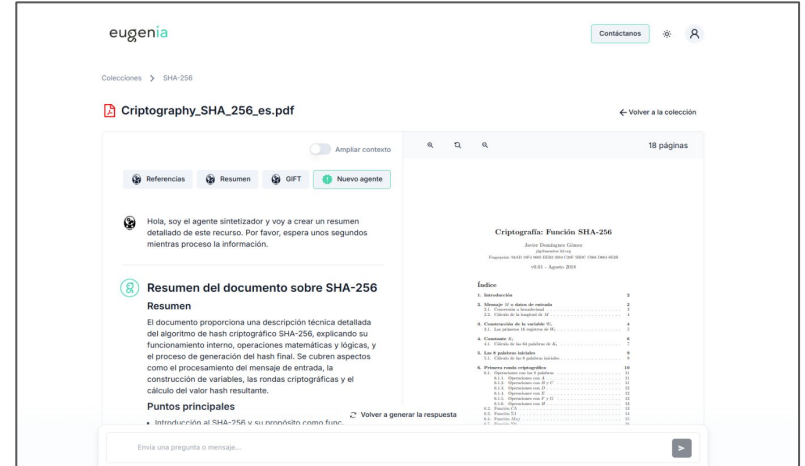
NUESTRAS HERRAMIENTAS TECNOLÓGICAS



eugenia



Framework y plataforma de diseño
para aprendizaje activo



Infraestructura para IA
Capacidades de IA



La IA y la crisis de la evaluación (tradicional)

¿El **problema** es la existencia de la IA o el problema son los modelos educativos a los que la IA vuelve obsoletos? **La IA nos obliga a repensar nuestros modelos y prácticas.**

Hoy en día, muchas pruebas de evaluación evalúan más el manejo de IA por los estudiantes que sus aprendizajes.

La evaluación es parte esencial del trabajo docente y condiciona la innovación: Si algo “no se puede evaluar” habitualmente no se experimenta.

Sin embargo, la evaluación es parte esencial del aprendizaje y debería ser también un ámbito activo de innovación.

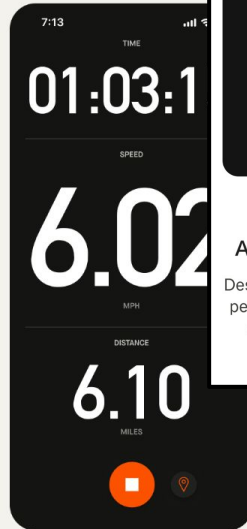
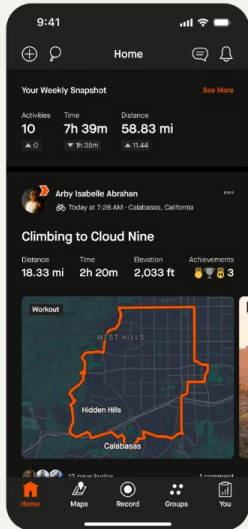
¿A qué dificultades a la hora de evaluar os habéis enfrentado por la aparición de la IA?

MENTIMETER



Cómo entendemos la evaluación

INTELIGENCIA DE DATOS



NOVEDAD

Averigua tus tiempos finales

Descubre si tu entrenamiento merece la pena con predicciones personalizadas de tus resultados en 5 km, 10 km, media maratón y maratón.



NOVEDAD

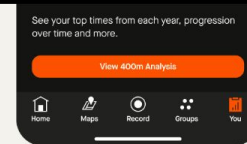
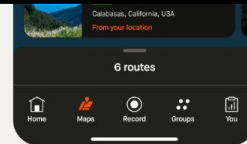
Compara tus progresos

Expresa todo tu potencial. Controla tu rendimiento y averigua cómo ha cambiado con el tiempo.



Obtén indicaciones de la IA

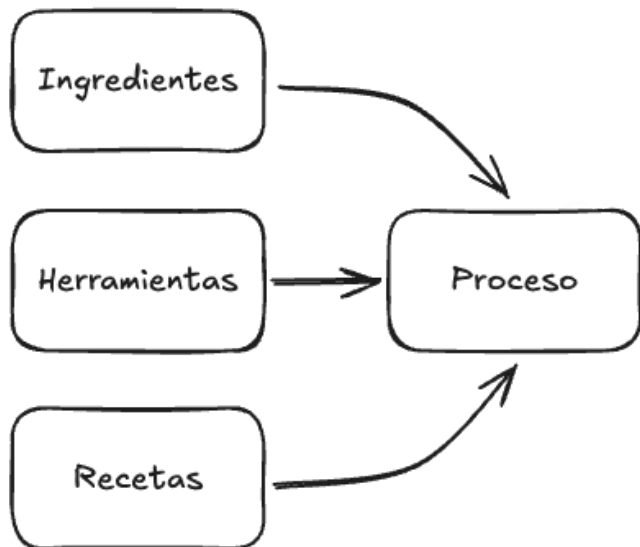
Perfecciona tus entrenamientos con Athlete Intelligence, convirtiendo las métricas en información útil.



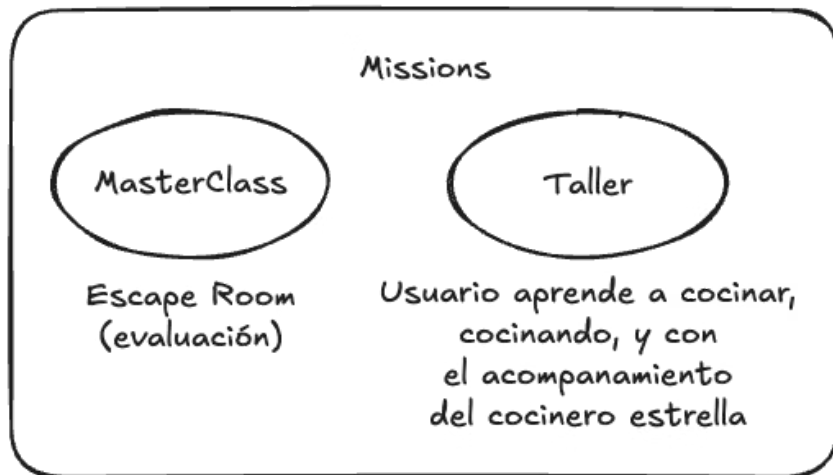
STRAVA

LA METÁFORA DE LA COCINA

¿Cómo aprendemos a cocinar?



El cocinero estrella cocina y el usuario ve el video .. pero no aprende a cocinar



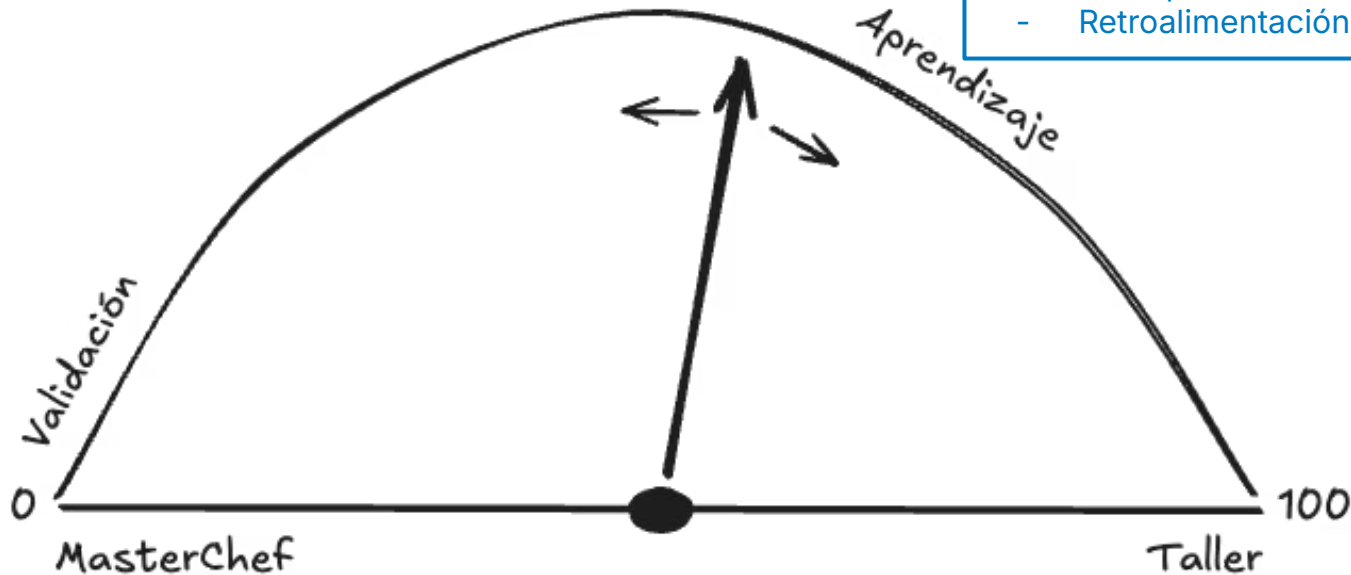
DIVERSIDAD DE AGENTES Y FORMATOS DE ACOMPAÑAMIENTO

Agentes

expertos y profesores
pares y comunidades
agentes de IA

Formatos

- Recomendación y acceso a recursos educativos
- Acompañamiento por Agentes de IA
- Sesiones guiadas por expertos
- Acompañamiento por expertos
- Retroalimentación de entregables



¿Que necesitamos para tener un buen sistema de evaluación en la era de la IA?

MENTIMETER

The background is a solid teal color. On the right side, there is a large, light teal graphic of a leaf. Overlaid on the leaf is a network diagram consisting of several teal circular nodes connected by teal lines, forming a branching structure.

La evaluación como parte de las experiencias de aprendizaje en Missions

- 📧 Contáctanos
- 📄 Éutika
- 📖 Blog

Introducción

¿Qué es Missions?

Aprendizaje activo, significativo y continuo

Funcionalidades

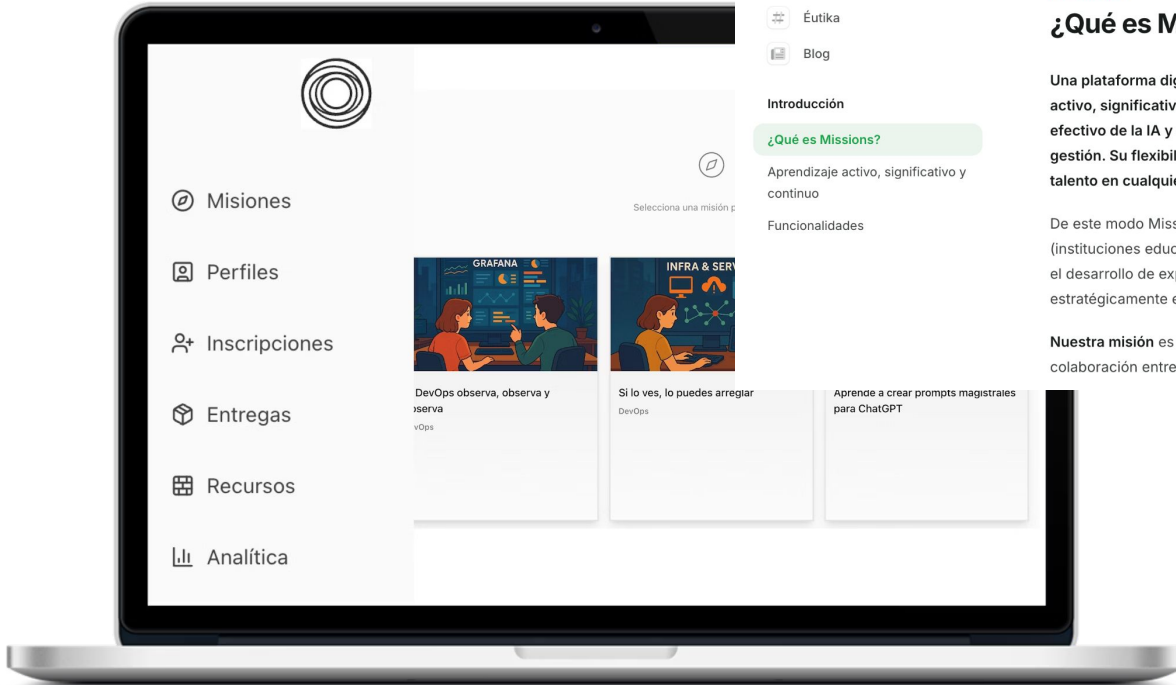
Introducción

¿Qué es Missions?

Una plataforma digital y una serie de frameworks para el diseño y operación de experiencias de aprendizaje activo, significativo y continuo dotada de altos grados de flexibilidad, que incorpora herramientas para el uso efectivo de la IA y de los datos y que permite conexiones sencillas con otras plataformas educativas o de gestión. Su flexibilidad permite su uso con objetivos educativos o de selección, evaluación y desarrollo de talento en cualquier tipo de organización.

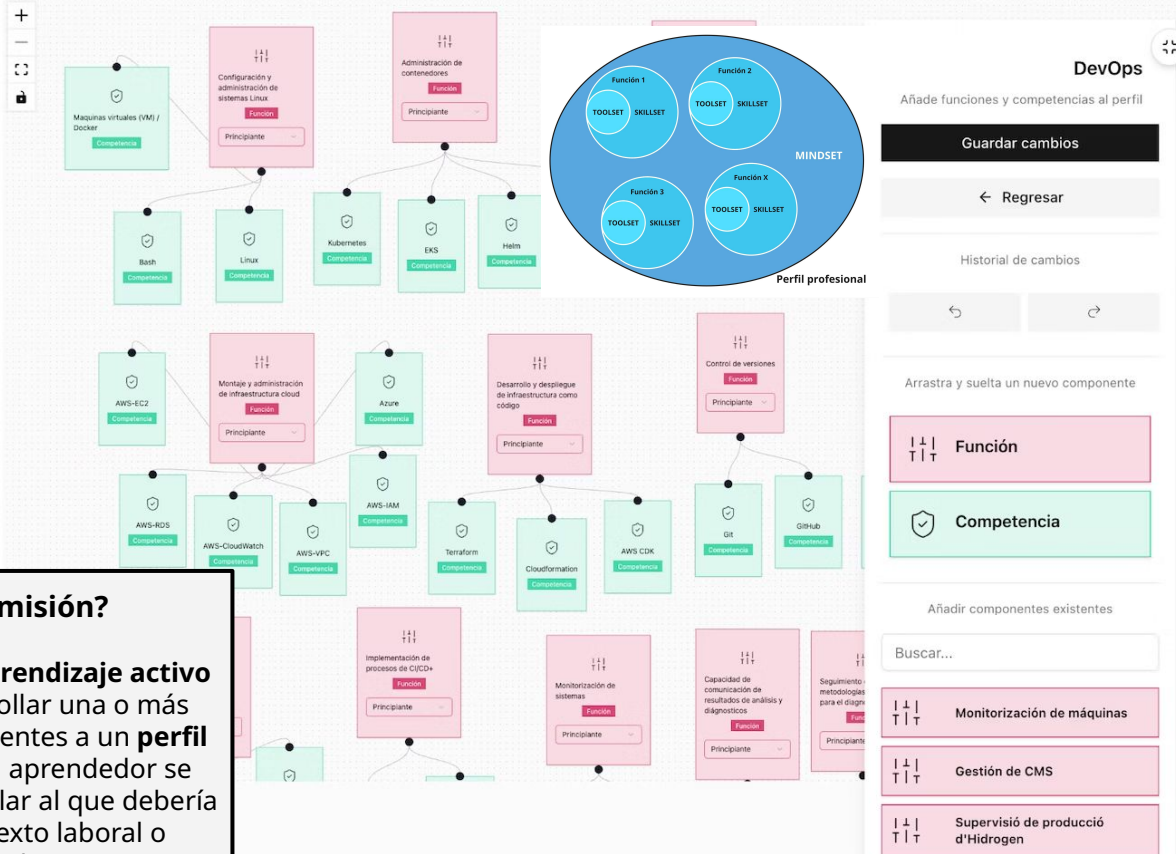
De este modo Missions permite la interoperabilidad y colaboración ágil, entre personas, organizaciones (instituciones educativas, empresas y gobiernos) y otras plataformas, para enfocarse en la propuesta de valor y el desarrollo de experiencias de aprendizaje efectivas. Nuestros modelos y herramientas se centran estratégicamente en la experiencia de aprendizaje mientras los contenidos son instrumentales.

Nuestra misión es crear un sistema operativo que impulse un aprendizaje activo, significativo y continuo, y la colaboración entre personas y organizaciones en cualquier contexto educativo y profesional.



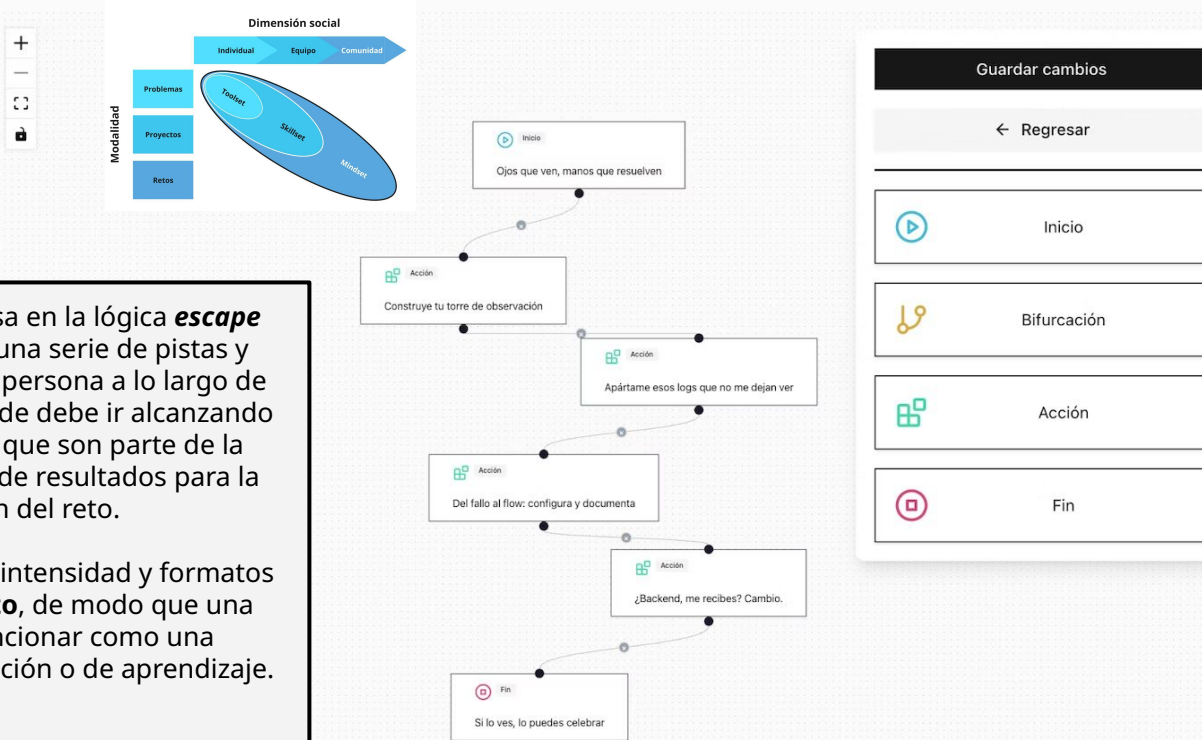
¿Qué es una misión?

Una **experiencia de aprendizaje activo** diseñada para desarrollar una o más **funciones** correspondientes a un **perfil profesional**, donde el aprendedor se enfrenta a un **reto** similar al que debería resolver en un contexto laboral o profesional.



Si lo ves, lo puedes arreglar

Este canvas te permite diseñar las etapas de tu misión. Arrastra los elementos de la barra lateral para agregar nuevas etapas.

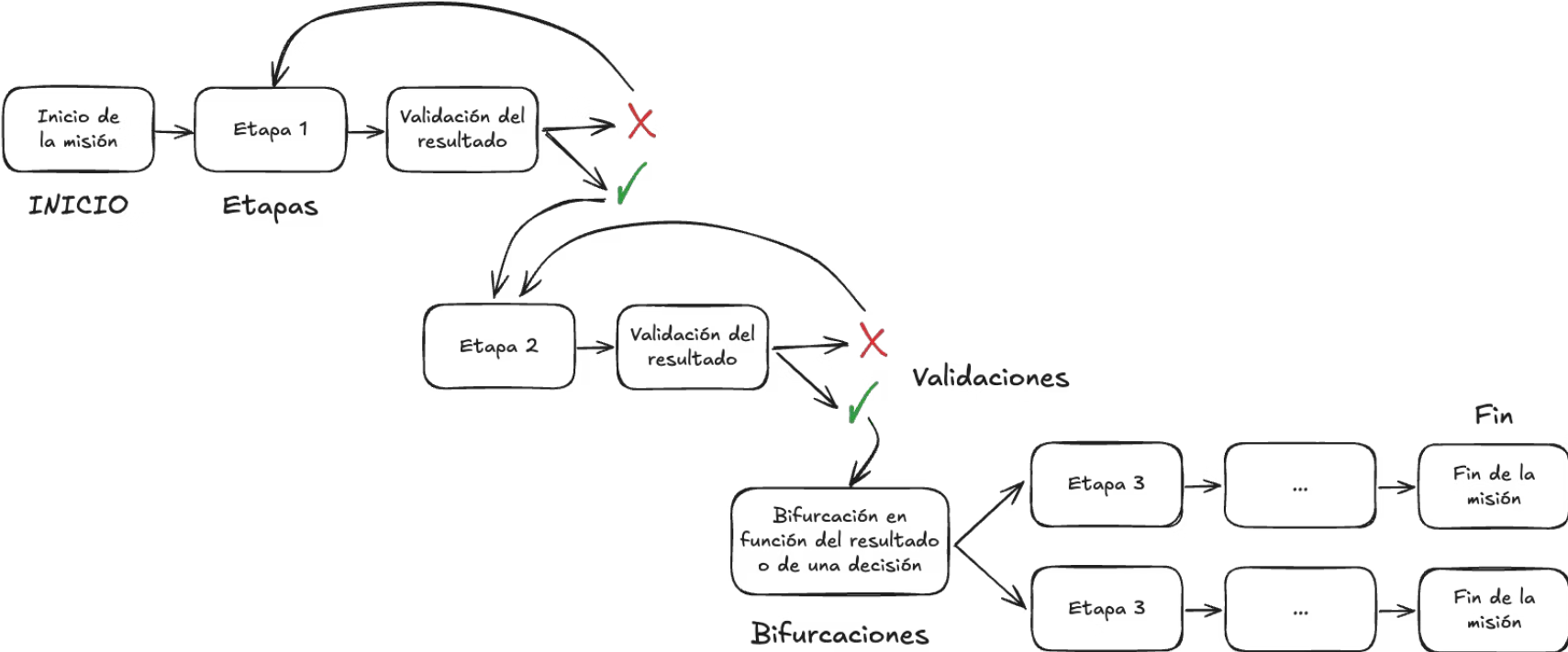


La experiencia se basa en la lógica **escape room** y, a través de una serie de pistas y recursos, se guía a la persona a lo largo de sucesivas etapas, donde debe ir alcanzando una serie de logros que son parte de la secuencia necesaria de resultados para la resolución del reto.

Es posible modular la intensidad y formatos de **acompañamiento**, de modo que una misión puede funcionar como una herramienta de validación o de aprendizaje.

QUÉ ES UNA MISIÓN:

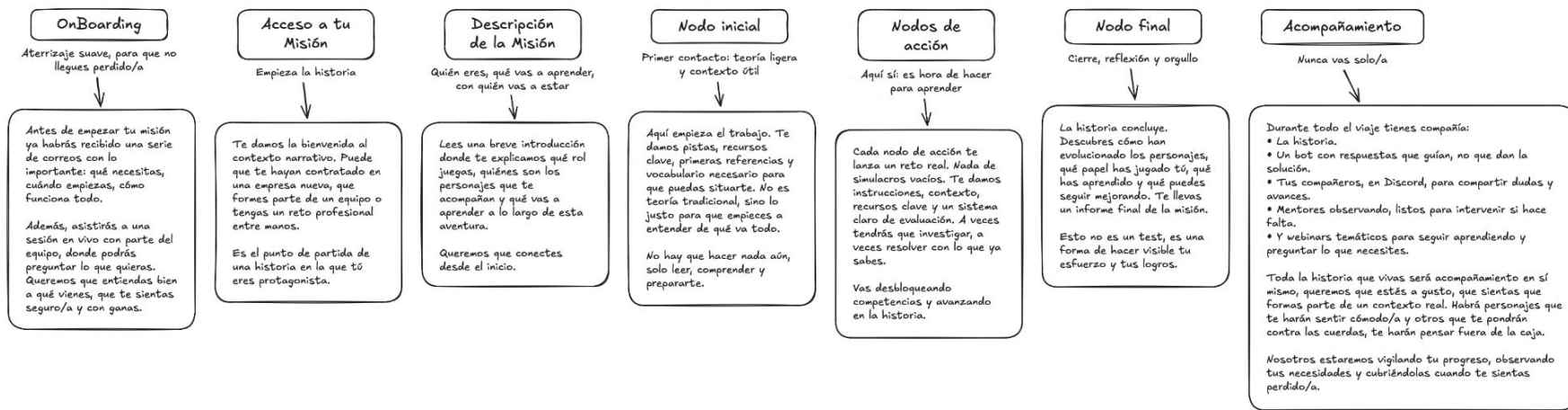
Una experiencia de aprendizaje y una narrativa



JOURNEY DEL APRENDEDOR

El viaje del Aprendizador

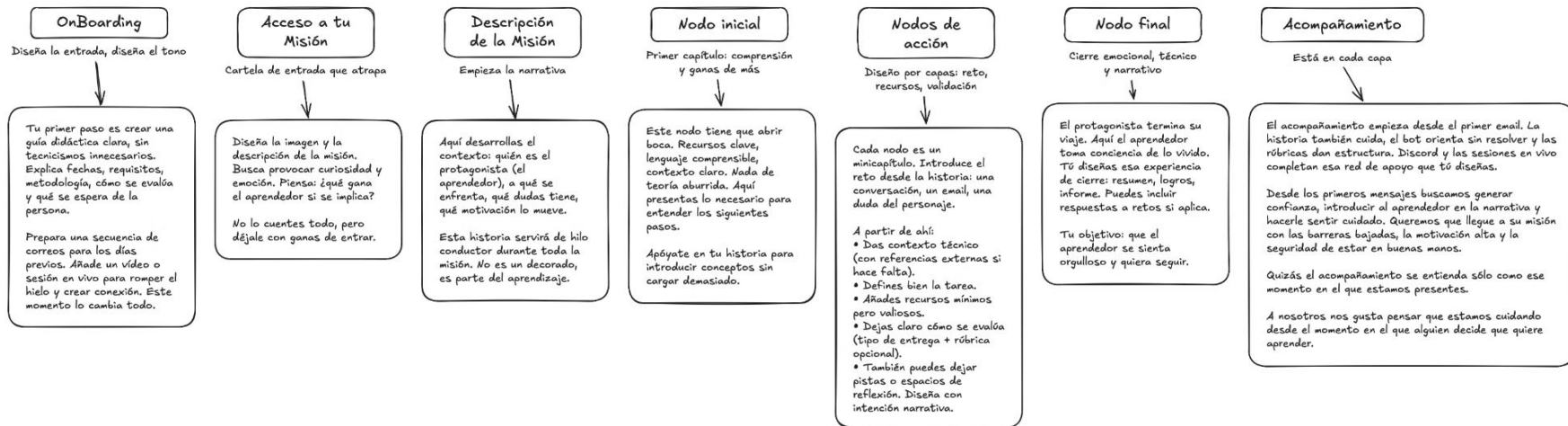
Tu viaje empieza aquí, y no es cualquier viaje. Es una experiencia pensada para que aprendas haciendo, descubras tus recursos internos y te sientas parte de algo real desde el principio.



JOURNEY DEL DISEÑADOR

El viaje del Diseñador

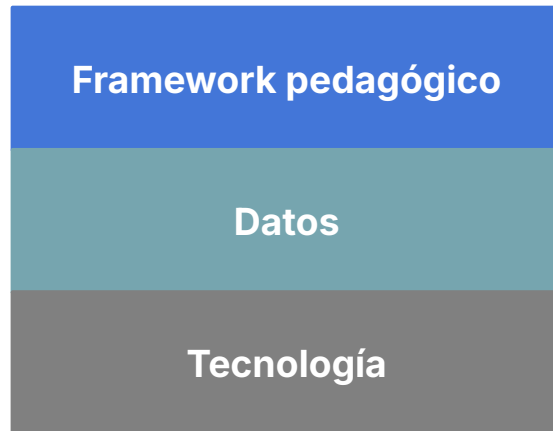
Tu trabajo no es diseñar contenido. Es diseñar una experiencia viva. El viaje del aprendiz está en tus manos. Pero también su confianza, su motivación y su desarrollo.



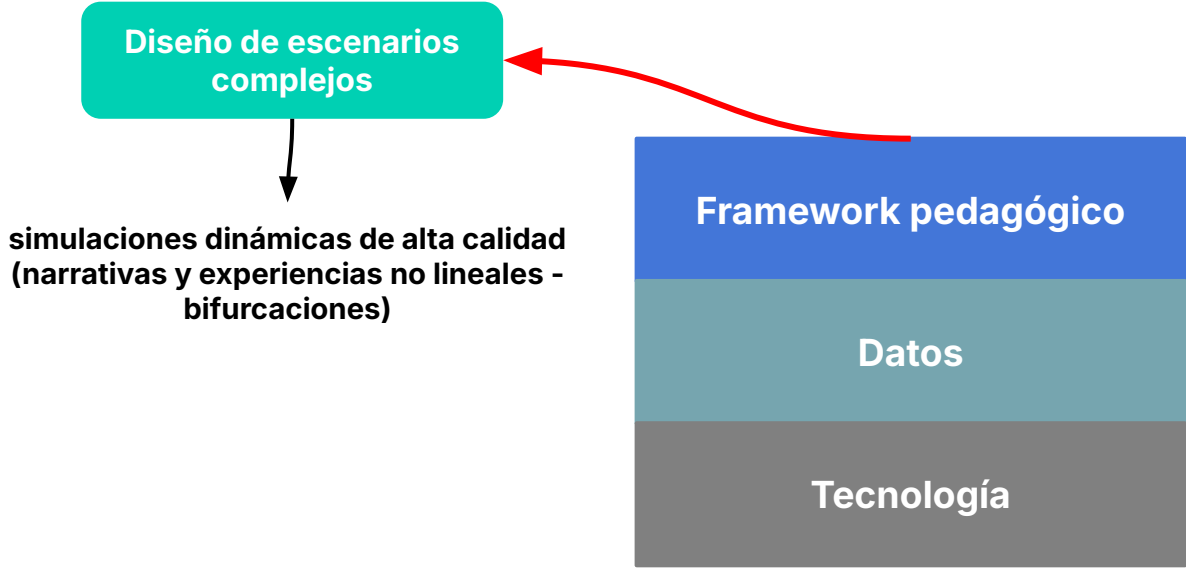


**Qué estamos abordando ahora ...
integración de IA en Missions**

MISSIONS COMO PLATAFORMA PARA INTEGRAR IA: SISTEMAS DE AGENTES



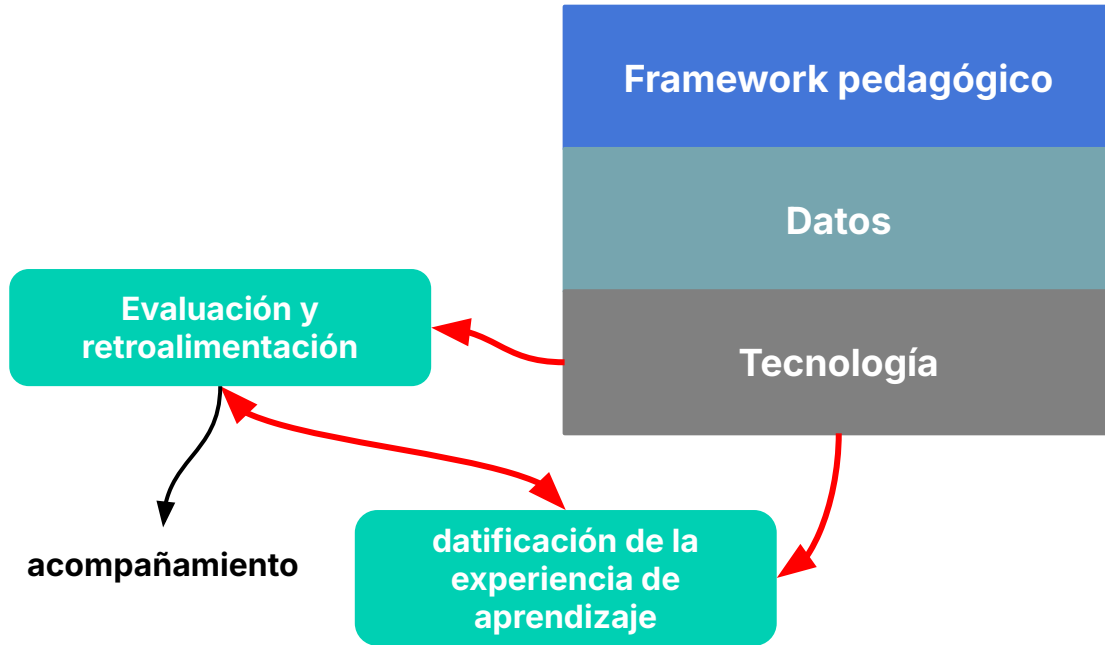
MISSIONS COMO PLATAFORMA PARA INTEGRAR IA: SISTEMAS DE AGENTES



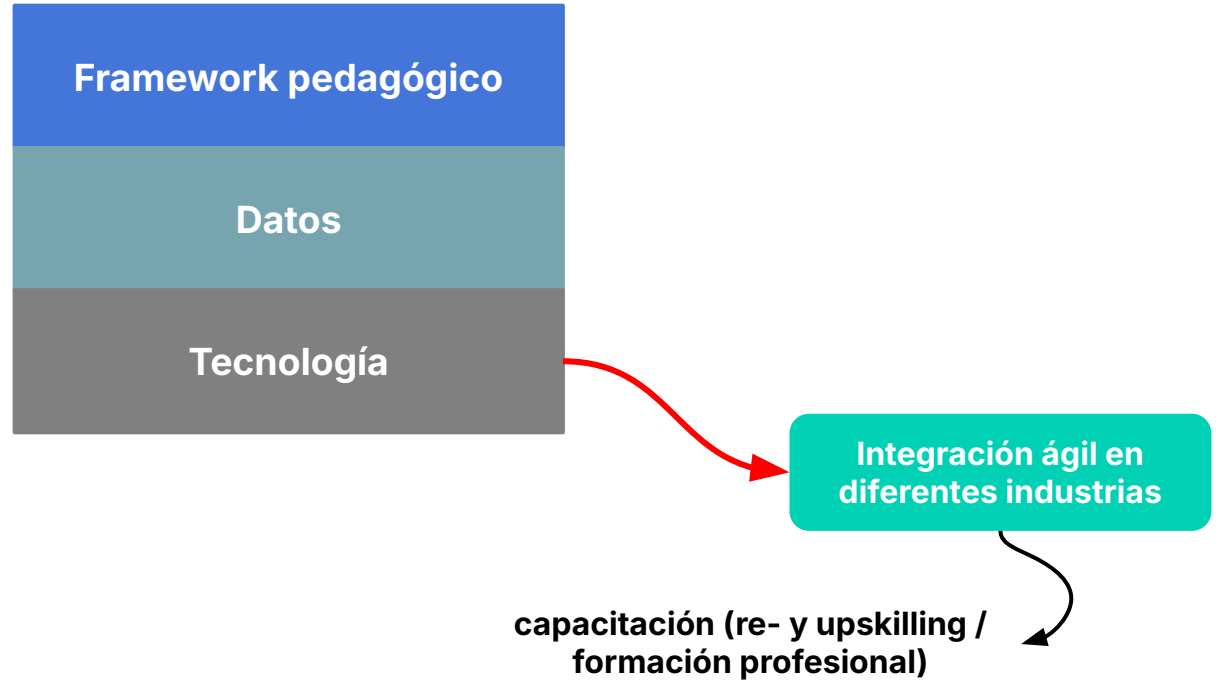
MISSIONS COMO PLATAFORMA PARA INTEGRAR IA: SISTEMAS DE AGENTES



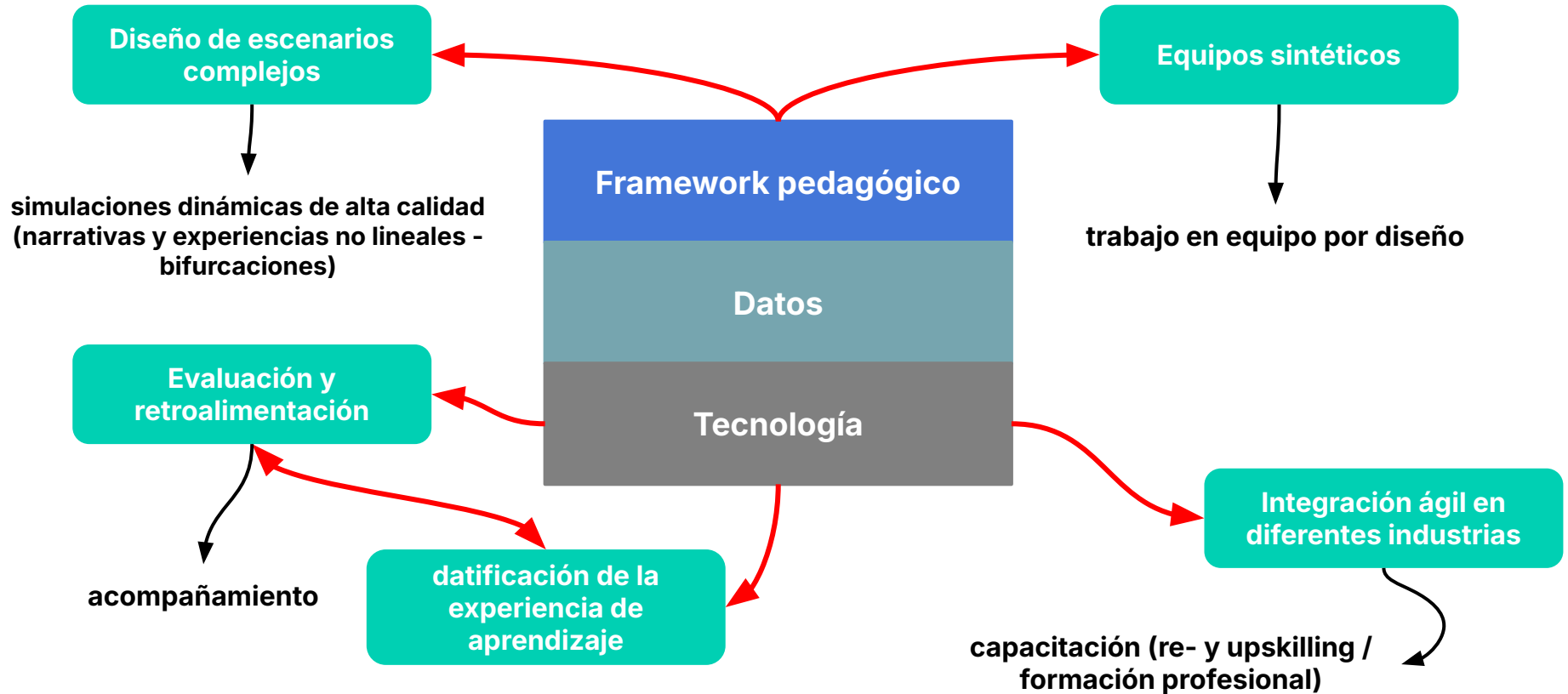
MISSIONS COMO PLATAFORMA PARA INTEGRAR IA: SISTEMAS DE AGENTES



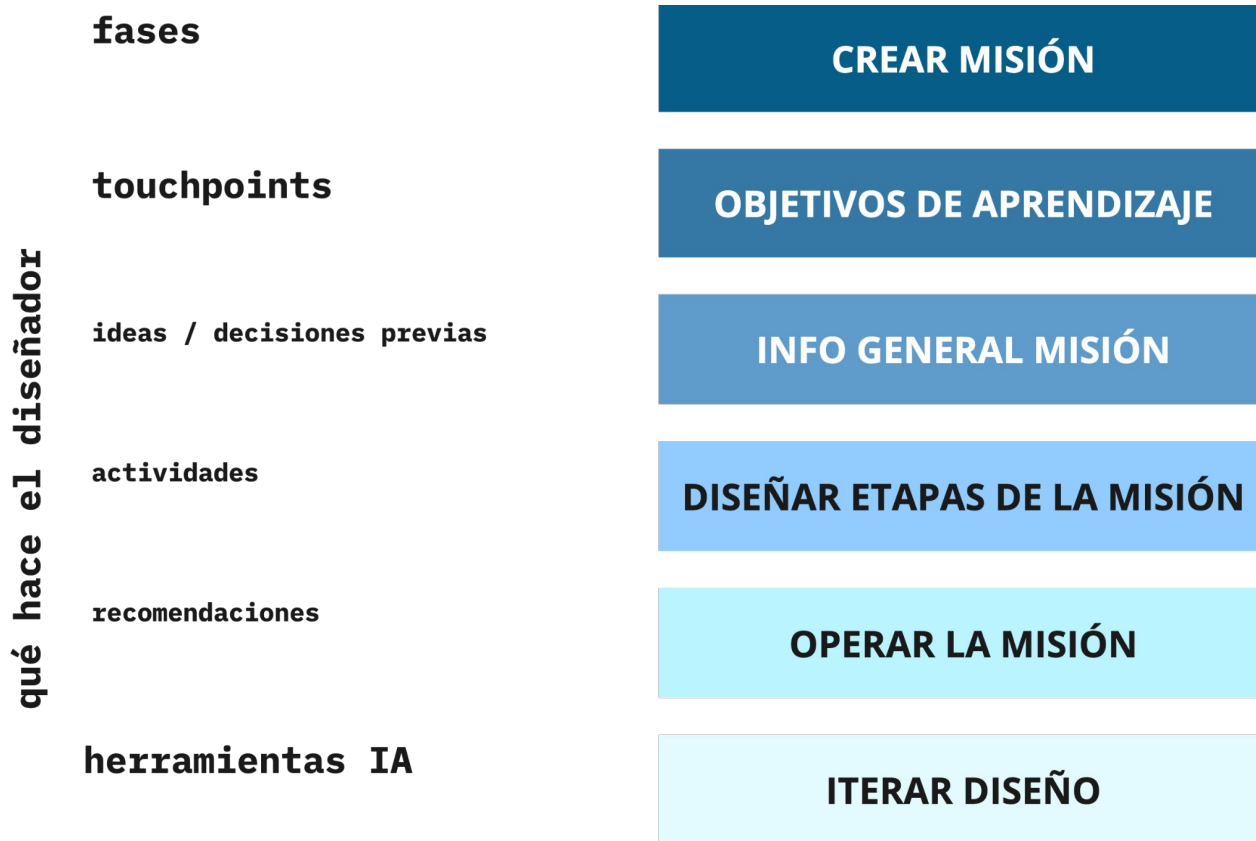
MISSIONS COMO PLATAFORMA PARA INTEGRAR IA: SISTEMAS DE AGENTES



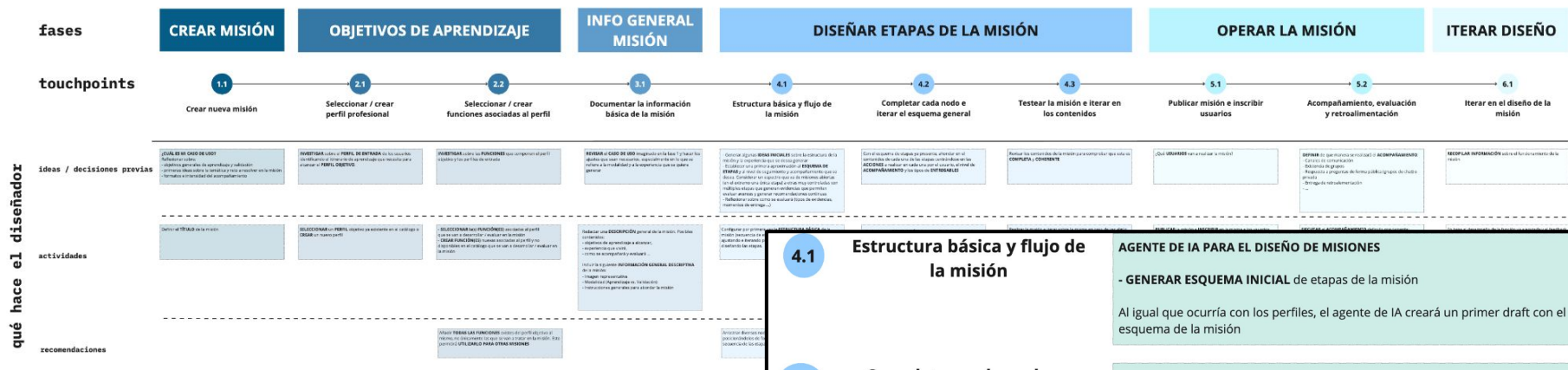
MISSIONS COMO PLATAFORMA PARA INTEGRAR IA: SISTEMAS DE AGENTES



JOURNEY DEL DISEÑADOR EN MISSIONS: INTEGRACIÓN DE IA



JOURNEY DEL DISEÑADOR EN MISSIONS: INTEGRACIÓN DE IA



qué hace el diseñador

herramientas IA

4.1 Estructura básica y flujo de la misión

AGENTE DE IA PARA EL DISEÑO DE MISSIONS

- **GENERAR ESQUEMA INICIAL** de etapas de la misión

Al igual que ocurría con los perfiles, el agente de IA creará un primer draft con el esquema de la misión

4.2 Completar cada nodo e iterar el esquema general

AGENTE DE IA PARA EL DISEÑO DE MISSIONS

- **CREACIÓN** de un **BORRADOR** de la descripción y la información de la etapa
- **ASISTENCIA** a la escritura al estilo lienzo de OpenAI
- **CREACIÓN** de **bifurcaciones para reforzar contenidos** de una etapa una vez se completa dicha etapa
- **CREACIÓN** de una **rúbrica de evaluación de las etapas** en función de los contenidos de las mismas


El agente crearía un primer draft de todos los apartados de las distintas etapas de la misión y, posteriormente, podría iterar sobre los mismos a petición del usuario

4.3 Testear la misión e iterar en los contenidos

AGENTE DE IA PARA EL DISEÑO DE MISSIONS

- **RESOLVER** las **ACTIVIDADES** de la etapa para aumentar la velocidad de testeo
- **PROPUESTAS** de cambios cuando sea requerido

El agente de IA le dará al administrador el resultado esperado de las distintas etapas mientras este testea la misión, de manera que no pierda tiempo en realizarlas. Cuando el diseñador detecte la necesidad de un cambio, el agente podrá realizar una propuesta directamente sobre el diseño de la misión, que el diseñador podrá editar y/o aceptar.



Tu Agent-IA Narrativa para Missions

Por Elisabet Giménez Borrell A

Asistente narrativo para diseñadores/as instruccionales en Missions. Crea escenas, personajes y estructuras narrativas para experiencias de aprendizaje basadas en retos y en la lógica de scape rooms, integrando pedagogía, behavioral design, narrativa transmedia, storytelling y copywriting.

Quiero crear la narrativa de una misión sobre...

Estoy diseñando un curso sobre ciberseguridad...

Ya tengo definidos los objetivos y los retos técnicos de...

Necesito una propuesta de tono narrativo para un...

